POO II

Marco Esteves

Fazer um programa que exiba um pequeno menu com opções de chamada para cada um dos métodos contidos na classe criada como solução dos exercícios 5 ao 8. Em resumo, uma opção para chamar o método criaVetFuncionario\_4(), uma opção para chamar o método compararFuncionario(), uma opção para chamar o método aumenarSalario(),  uma opção para chamar o método listarVetor() e uma opção para finalizar.